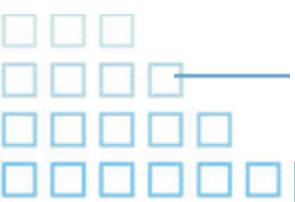




第九章 基于静态和符号分析的服务缺陷检测

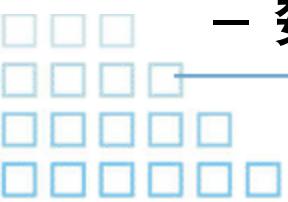
王旭

<http://xuwang.tech>



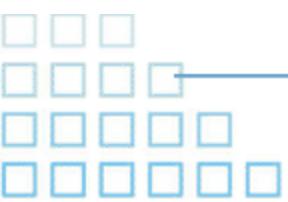
程序静态分析

- 静态分析：静态的代码分析
 - 不用真正的编译或者执行代码
 - 源代码、中间代码（比如java字节码）、二进制码
 - 有助于理解程序本身的结构和某些属性
- 功能
 - 发现潜在的程序缺陷：缓冲区溢出、资源未释放等
 - 控制流分析
 - 数据流分析



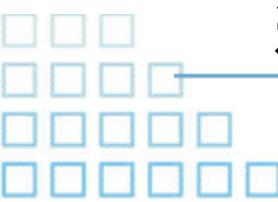
代码审查

- **工业界**
 - 人工审查(**Code Review**): 一般是专家
 - 费时费力, 效果好
- **自动化的静态分析**
 - 在开发过程中进行
 - 不断发现可能的缺陷
 - 存在问题
 - 不可能发现所有的缺陷(false negative)
 - 不能保障发现的一定是缺陷(false positive), 还需要进一步的人工核实



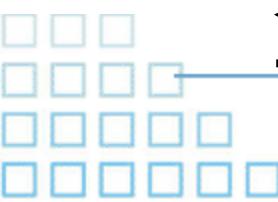
对编译器的补充

- 编译器中的静态分析
 - 词法分析
 - 语法分析
 - 编译器优化
 - 某些语义分析: **warnings**, 标识符未使用、未初始化等
- 程序静态分析
 - 针对特定的语义属性进行分析, 一般用于寻找程序中的缺陷



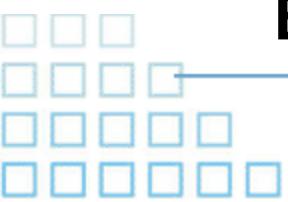
静态分析

- **类型分析(Type Analysis)**
 - 某个变量的类型，比如变量a的类名是什么？继承、接口、多态？
- **控制流分析(Control-flow Analysis)**
 - 控制流语句和分支
- **数据流分析(Dataflow Analysis)**
 - 变量值的变化过程
- **指针分析(Point Analysis)**
 - 判断两个变量是否指向相同的内存地址，即是否是同一对象



类型分析

- **类型定义**
 - **Object A=Org.buaa.edu.MyApp()**
- **父类继承**
 - **MyApp extends BasicApp**
- **接口实现**
 - **MyApp implements AppOperator**
- **多态: 静态分析时无法确定是哪一个类**
 - **MyApp.show()、 AppOperator.show()、 BasicApp.show()**



Java Example: BoolExp hierarchy

```
public class AndExp extends BoolExp {  
    private BoolExp _operand1;  
    private BoolExp _operand2;  
  
    public AndExp(BoolExp op1, BoolExp op2) { _operand=op1; _operand2=op2; }  
    public boolean Evaluate(Context c) {  
        return _operand1.Evaluate(c) && _operand2.Evaluate(c);  
    }  
}  
    _operand1: {Constant}          _operand2: {OrExp}
```

```
public class OrExp extends BoolExp {  
    private BoolExp _operand1;  
    private BoolExp _operand2;  
  
    public OrExp(BoolExp op1, BoolExp op2) { _operand=op1; _operand2=op2; }  
    public boolean Evaluate(Context c) {  
        return _operand1.Evaluate(c) || _operand2.Evaluate(c);  
    }  
}  
    _operand1: {VarExp}          _operand2: {VarExp}
```

控制流分析(1)

- **控制流图(CFG, Control-flow Graph)**
 - 节点：基本块(Basic Block), 代码语句
 - 边：控制流顺序

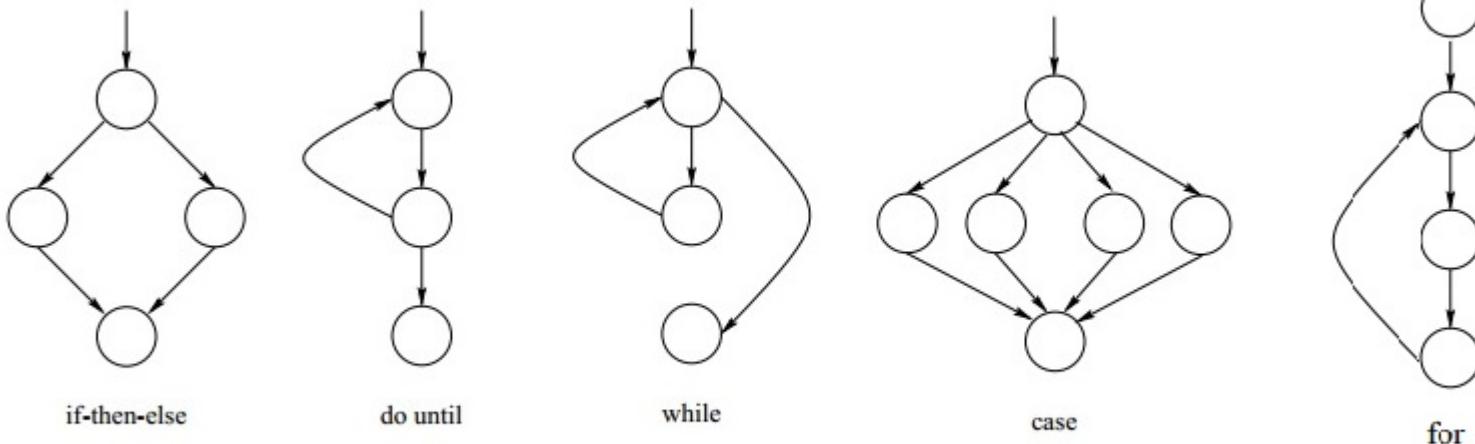
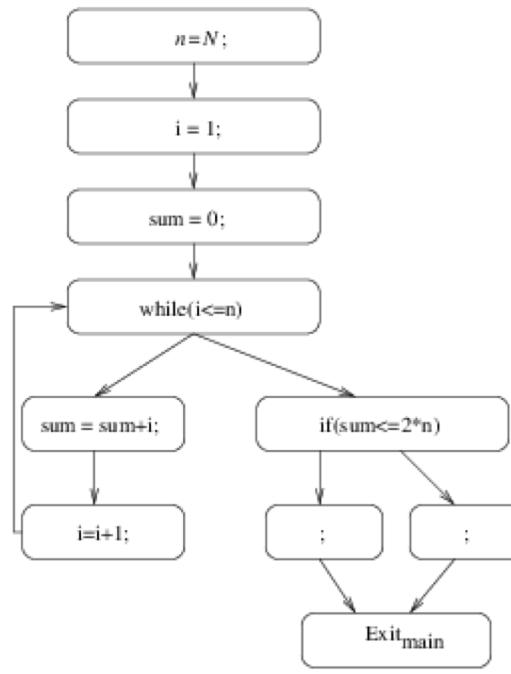


Figure 1: Flow graph representation.

控制流分析(2)

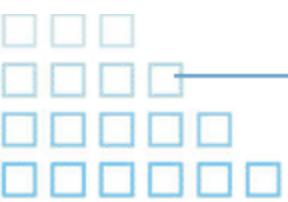
- **控制流图(CFG, Control-flow Graph)**
 - 节点: 基本块(Basic Block), 代码语句
 - 边: 控制流顺序

```
int n, sum;
main(){
    int i;
    n = N;
    i = 1;
    sum = 0;
    while ( i<=n ){
        sum = sum + i;
        i = i + 1;
    }
    if ( sum < 2*n ){
        ERROR: ;
    } else {
        ;
    }
}
```



控制流分析(3)

- **控制流图(CFG, Control-flow Graph)**
 - 可嵌套, 跨函数分析(Interprocedural analysis)
 - 每个函数调用形成新的子图: Call Graph
- **多态调用**
 - Object.showMyApp.show()、 AppOperator.show()、 BasicApp.show()
 - Class Hierarchy Analysis (CHA): 包括可能的所有父类和接口
 - Rapid Type Analysis (RTA) : 只考虑已经初始化的类



数据流分析(1)

- 基于控制流图(CFG)
- 状态转换函数
 - 程序语句、程序块
- 状态机转换

For each block b:

$$out_b = trans_b(in_b)$$

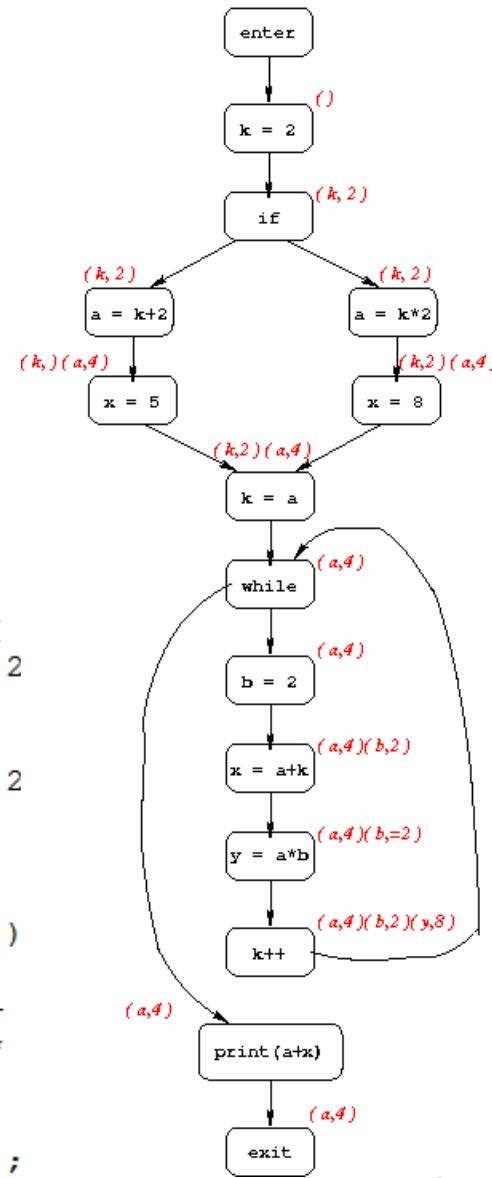
$$in_b = join_{p \in pred_b}(out_p)$$

- 包括所有分支
 - 含不可能分支

```

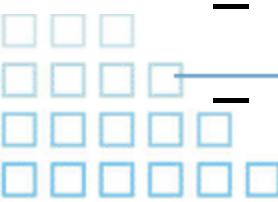
1.   k = 2;
2.   if (...) {
3.       a = k + 2
4.       x = 5;
5.   } else {
6.       a = k * 2
7.       x = 8;
8.   }
9.   k = a;
10.  while (...) {
11.      b = 2;
12.      x = a +
13.      y = a *
14.      k++;
15.  }
16.  print(a+x);

```



数据流分析(2)

- 常量传播分析(constant propagation)
 - 分析哪些位置的变量值是常量
- 活性分析(liveness analysis)
 - 分析哪个位置的变量值在被更新前(Overwrite)前可能会被后续的语句使用
- 可用表达式分析(available expression)
 - 分析哪些位置的表达式不用重新计算
- 定义可达性分析(reaching definition analysis)
 - Definition: assignment $v=4$;
 - Reach: 赋值语句可影响某个位置的语句



指针分析(1)

- 对象别名，也称别名分析(Alias analysis)

```
class X {
    Z f; Z g;
    void bar(Z z) {
        this.f = z;
    }
}
```

```
class Y extends X {
    void bar (Z z) {
        this.g = z;
    }
}
```

```
class A {
```

```
    X x; X y;
```

```
    void a1() {
```

```
        y = new Y();
```

```
        x = y;
```

```
        Z z = new Z();
```

```
        foo(z);
```

```
}
```

```
}
```

```
    void a2() {
```

```
        x = new X();
```

```
        y = x;
```

```
        Z z = new Z();
```

```
        foo(z);
```

```
}
```

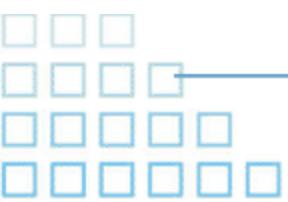
```
    void foo(Z a) {
```

```
        x.bar(a);
```

```
        y.bar(a);
```

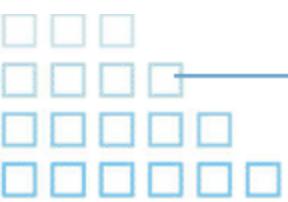
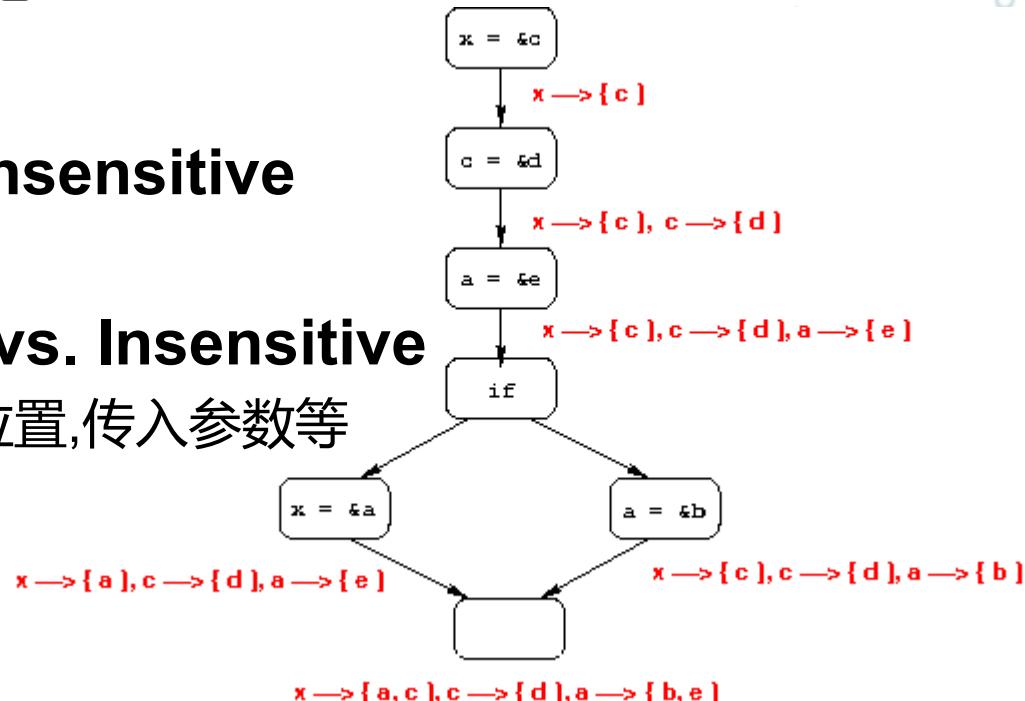
```
}
```

- x.f 和 y.g 是同一个对象吗？



指针分析(2)

- 类似于数据流分析
 - 记录每个对象的指针地址
- 不同维度
 - Flow Sensitive vs. Insensitive
 - 是否考虑控制流
 - Context Sensitivity vs. Insensitive
 - 是否考虑函数调用的位置,传入参数等



其余分析方法

- 跨函数分析

- 考虑函数调用

- A.a() 实际调用的是哪一个方法？

- 参数传递

- Obj b = New B(1); A.a(b) 局部变量

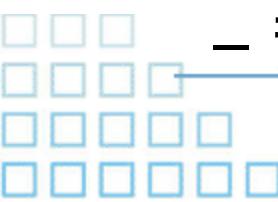
- Heap变量

- ClassA{ obj c; void a(obj b){c=b;} }
 - Obj b = New B(1); A.a(b); A.c = d;

- Slicing分析

- 分析可能会影响某个位置变量值的代码语句集合

- 静态：所有path的可能语句；动态：特定path



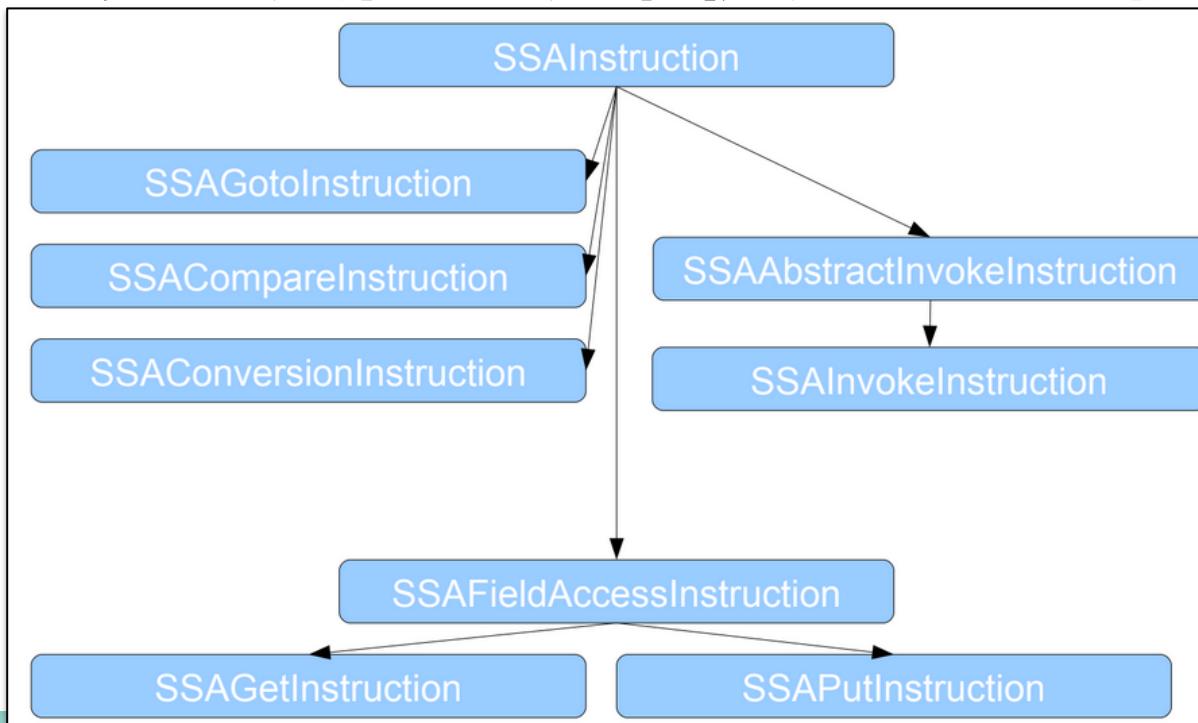
常用开源工具

- Java语言
 - WALA
- C/C++语言
 - LLVM



静态分析例子-WALA(1)

- Intermediate representation (IR)
 - Static single assignment form (SSA)
 - 每个变量赋值一次，使用前一定被定义



静态分析例子-WALA (2)

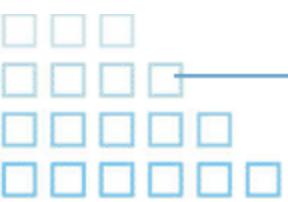
• 控制流图 : CallGraph

```
buildCG(String jarFile) {  
    // represents code to be analyzed  
    AnalysisScope scope = AnalysisScopeReader  
        .makeJavaBinaryAnalysisScope(jarFile, null); (1)  
    // a class hierarchy for name resolution, etc.  
    IClassHierarchy cha = ClassHierarchy.make(scope); (2)  
    // what are the call graph entrypoints?  
    Iterable<EntryPoint> e =  
        Util.makeMainEntryPoints(scope, cha); (3)  
    // encapsulates various analysis options  
    AnalysisOptions o = new AnalysisOptions(scope, e); (4)  
    // builds call graph via pointer analysis  
    CallGraphBuilder builder =  
        Util.makeZeroCFABuilder(o, new AnalysisCache(),  
                               cha, scope); (5)  
    CallGraph cg = builder.makeCallGraph(o, null); (6)  
}
```

静态分析例子-WALA (3)

- 获取类、方法和属性

Entity	Reference Type	Resolved Type	Resolver Method
class	TypeReference	IClass	lookupClass()
method	MethodReference	IMethod	resolveMethod()
Field	FieldReference	IField	resolveField()



静态分析例子-WALA (4)

• 指针分析

Rapid Type Analysis (RTA)

0-CFA

context-insensitive, class-based heap

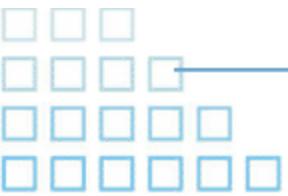
0-1-CFA

context-insensitive,
allocation-site-based heap

0-1-Container-CFA

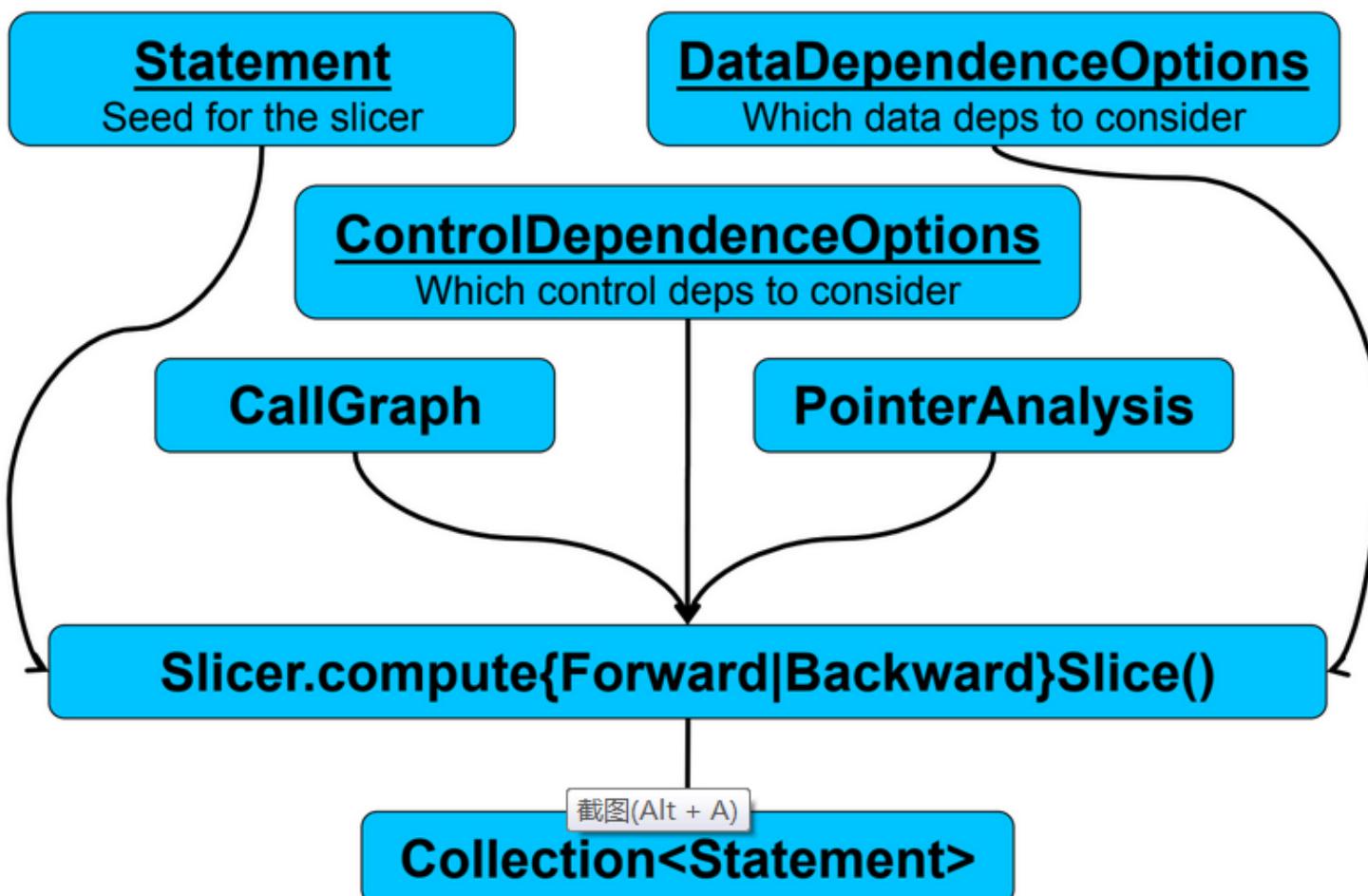
0-1-CFA with object-sensitive containers

Increasing precision



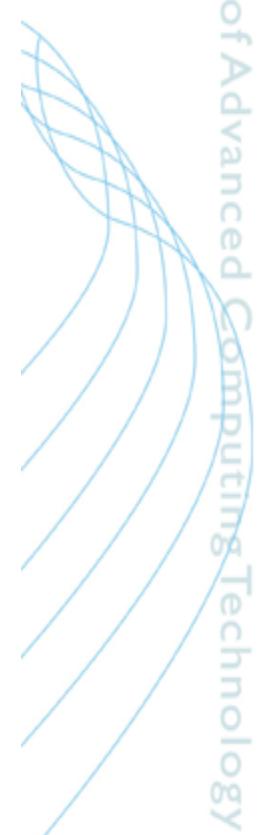
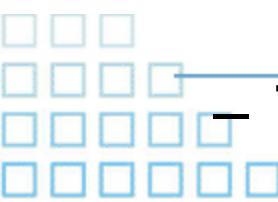
静态分析例子-WALA (5)

• Slicing分析



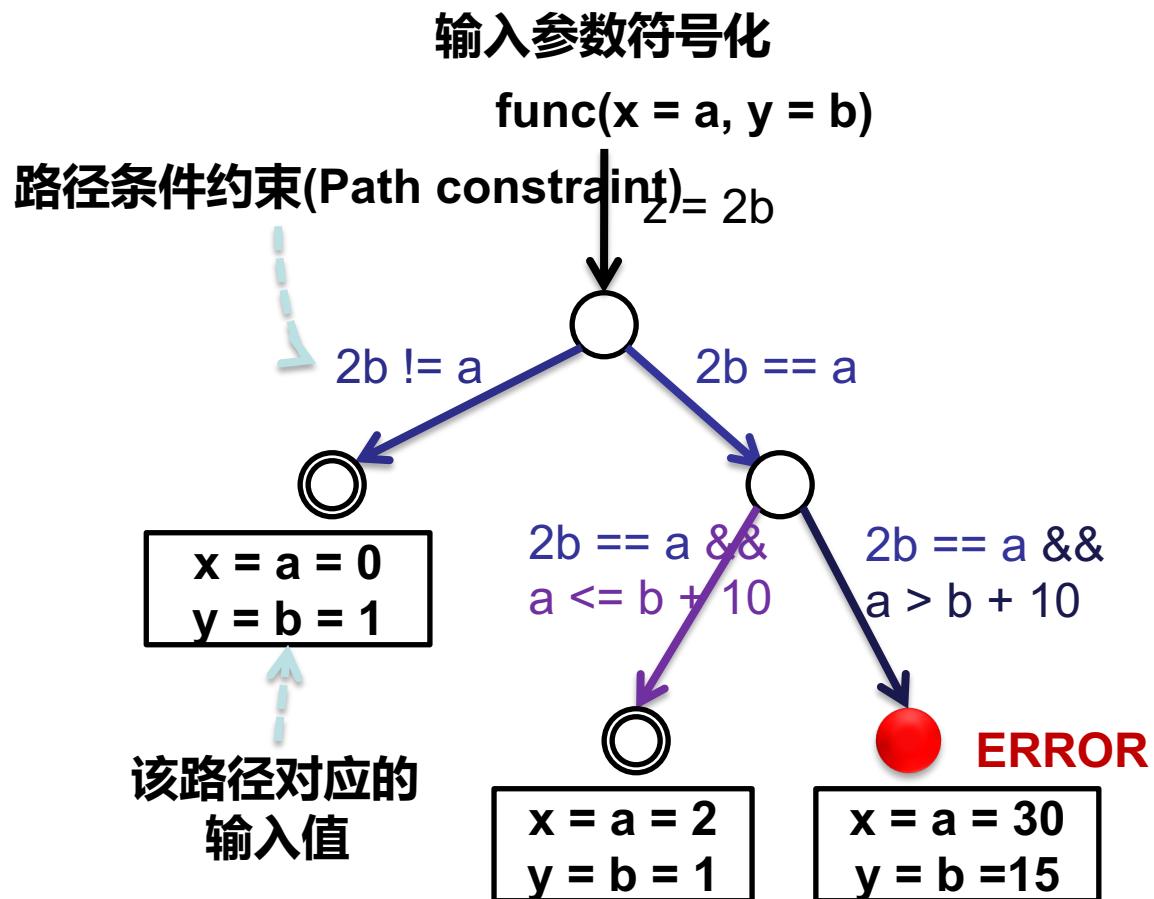
符号执行分析

- 将程序的输入（含环境输入）设为符号
 - **Fun(int x, int y)** $x \rightarrow a$ $y \rightarrow b$
 - **Scanf("%d",&z)** $z \rightarrow c$
- 分析符号取值对程序执行路径的影响
 - 分支条件约束取值
 - If($a < 0 \&\& b > 10$)
 - **While, for, if, switch, if-else**
 - 嵌套条件分支
 - if($a < 0 \&\& b > 10$) { while($c < 5$) ... }
 - 可以判断不同输入条件下程序的执行覆盖度

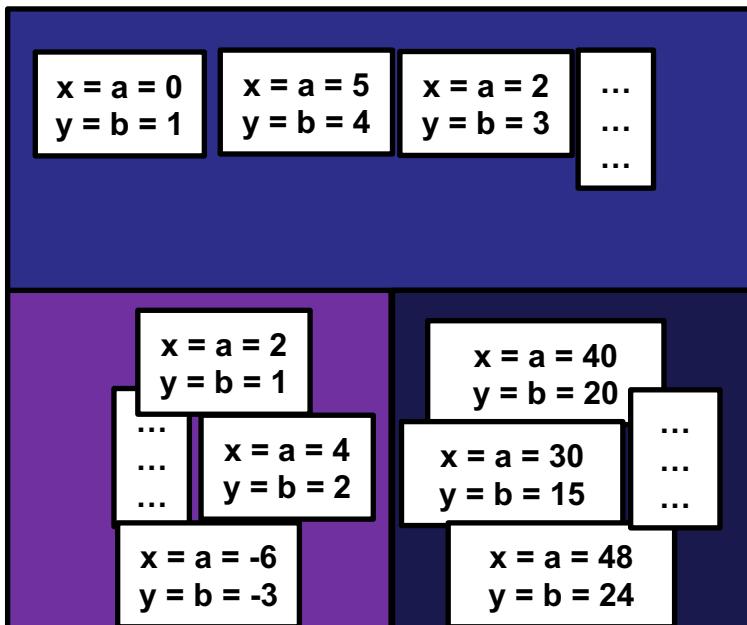


一个例子

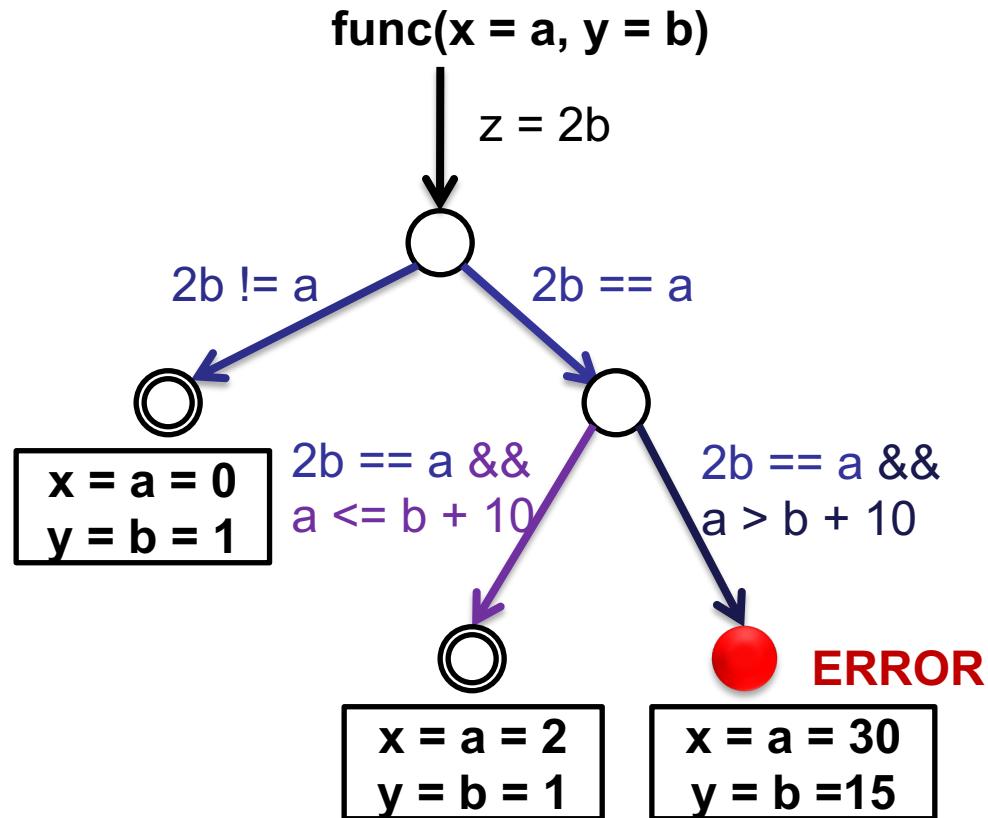
```
Void func(int x, int y){  
    int z = 2 * y;  
    if(z == x){  
        if (x > y + 10)  
            ERROR  
    }  
}  
  
int main(){  
    int x = sym_input();  
    int y = sym_input();  
    func(x, y);  
    return 0;  
}
```



路径约束对应的输入集合



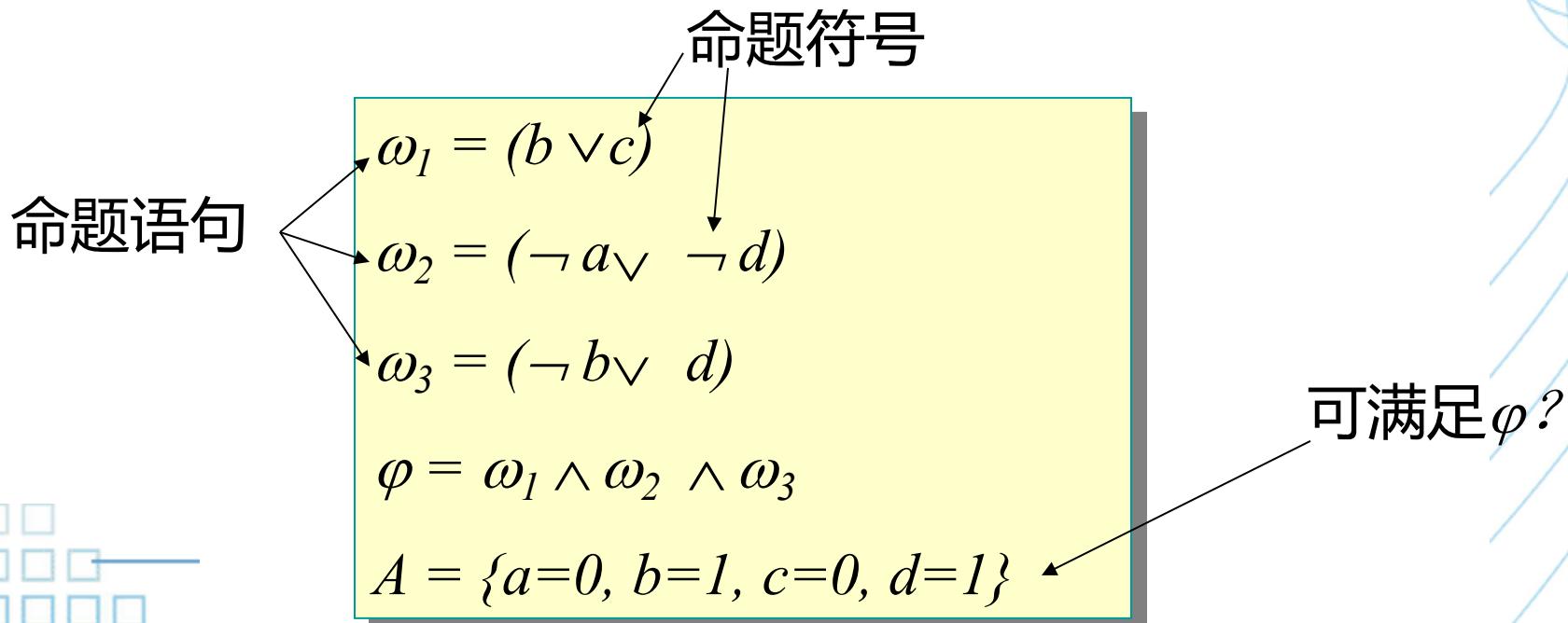
Path constraints represent equivalence classes of inputs



通过符号化，可以将输入参数分类，每一类只需要选取一个值，从而减少可能的输入参数

原理：命题逻辑可满足性

- 命题逻辑的可满足性问题(Boolean satisfiability problem)
 - 命题逻辑的合取范式是否可满足（为真）？



原理：可满足性模理论SMT

- 可满足性模理论(Satisfiability Modulo Theory)
 - 在命题逻辑基础上推广至一阶逻辑(First-order logic)
 - 每个命题符号可以用实数、整数、列表、数组、比特向量等构成的公式代替
 - 已有SMT Solver: Z3, CVC4

输入: a **first-order** formula φ over background theory
(Arithmetic, Arrays, Bit-vectors, Algebraic Datatypes)

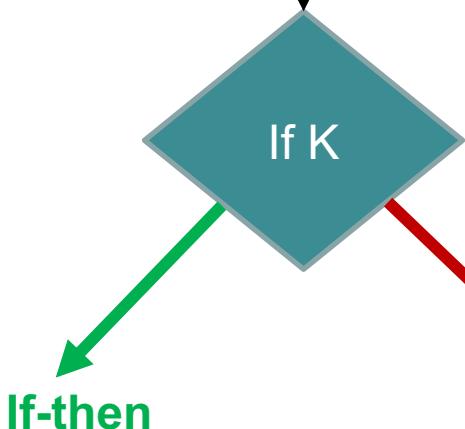
输出: is φ satisfiable?

比如 : $x+y-z < 5 \wedge x < 0$

基于SMT查询的符号执行

- 静态分析获取所有的前置分支条件 C_1, C_2, \dots, C_n
- 分支条件查询判断某个分支是有效的

\downarrow
SAT



Use queries to determine validity of a branch

else path is impossible: $C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_n \wedge \neg K$ is UNSAT

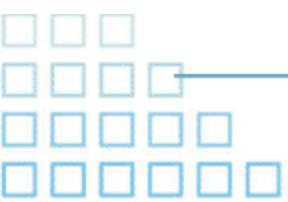
then path is impossible: $C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_n \wedge K$ is UNSAT

符号执行的不足

- **循环和递归**
 - 无限分支树
- **路径爆炸**
 - 条件分支指数级增长
- **程序覆盖率**
 - 无法探测到深层次的分支，比如碰到循环
- **复杂数据结构的支持**
- **SMT Solver对复杂条件的求解有局限**
- **环境交互产生的输入**

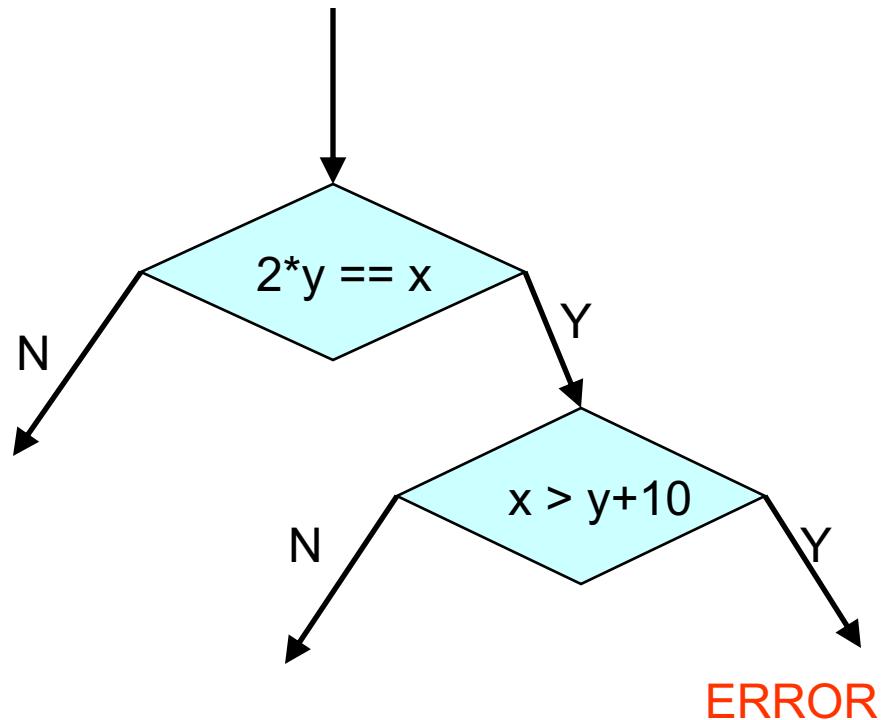
动态符号执行

- 动态符号执行(Dynamic Symbolic Execution)
 - 具体执行+符号执行(Concoloc Execution)
- 提升程序覆盖率
 - 具体执行：随机生成具体的输入参数，探测尽可能深的程序分支
 - 符号执行：基于探测到的程序分支条件，进行SMT求解



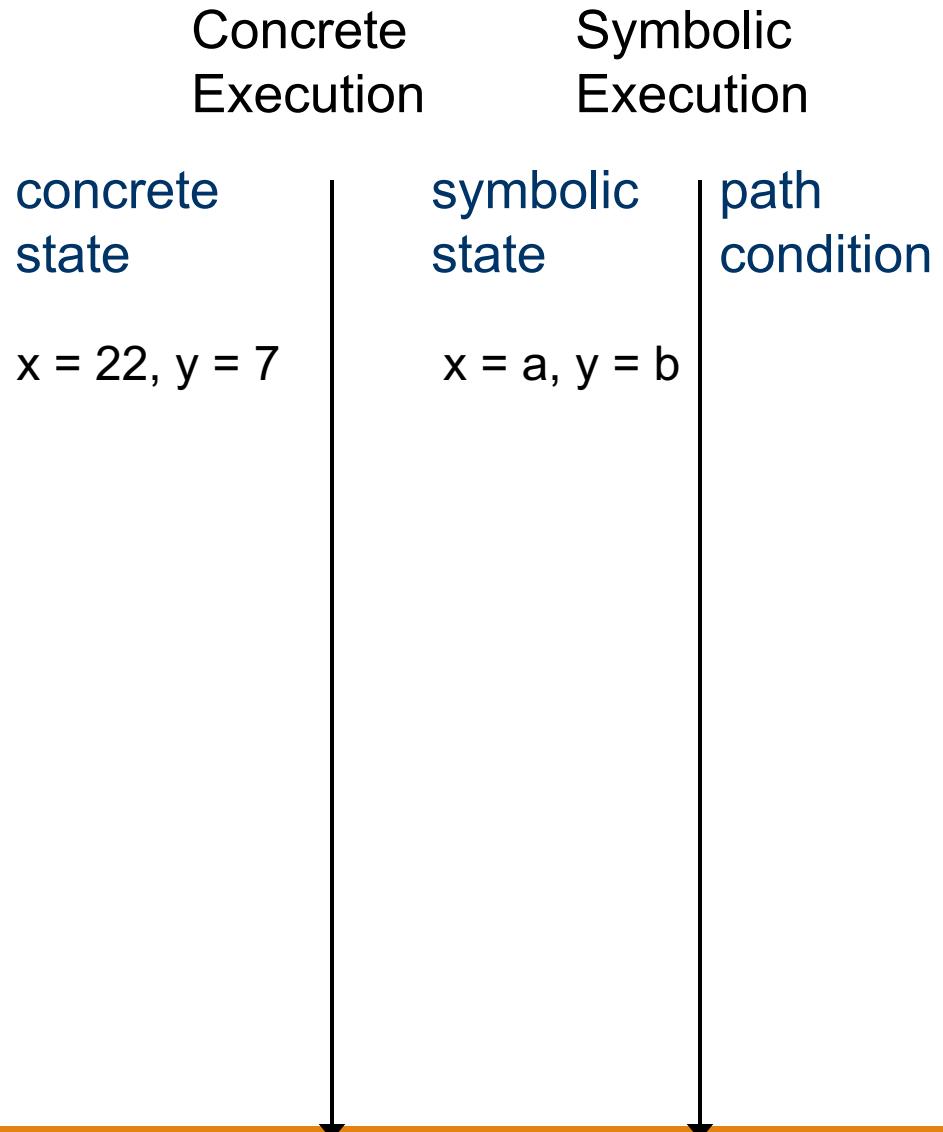
DSE例子

```
void testme (int x, int y)
{
    z = 2*y;
    if (z == x) {
        if (x > y+10) {
            ERROR;
        }
    }
}
```



DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2*y;  
    if (z == x) {  
        if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```



DSE例子

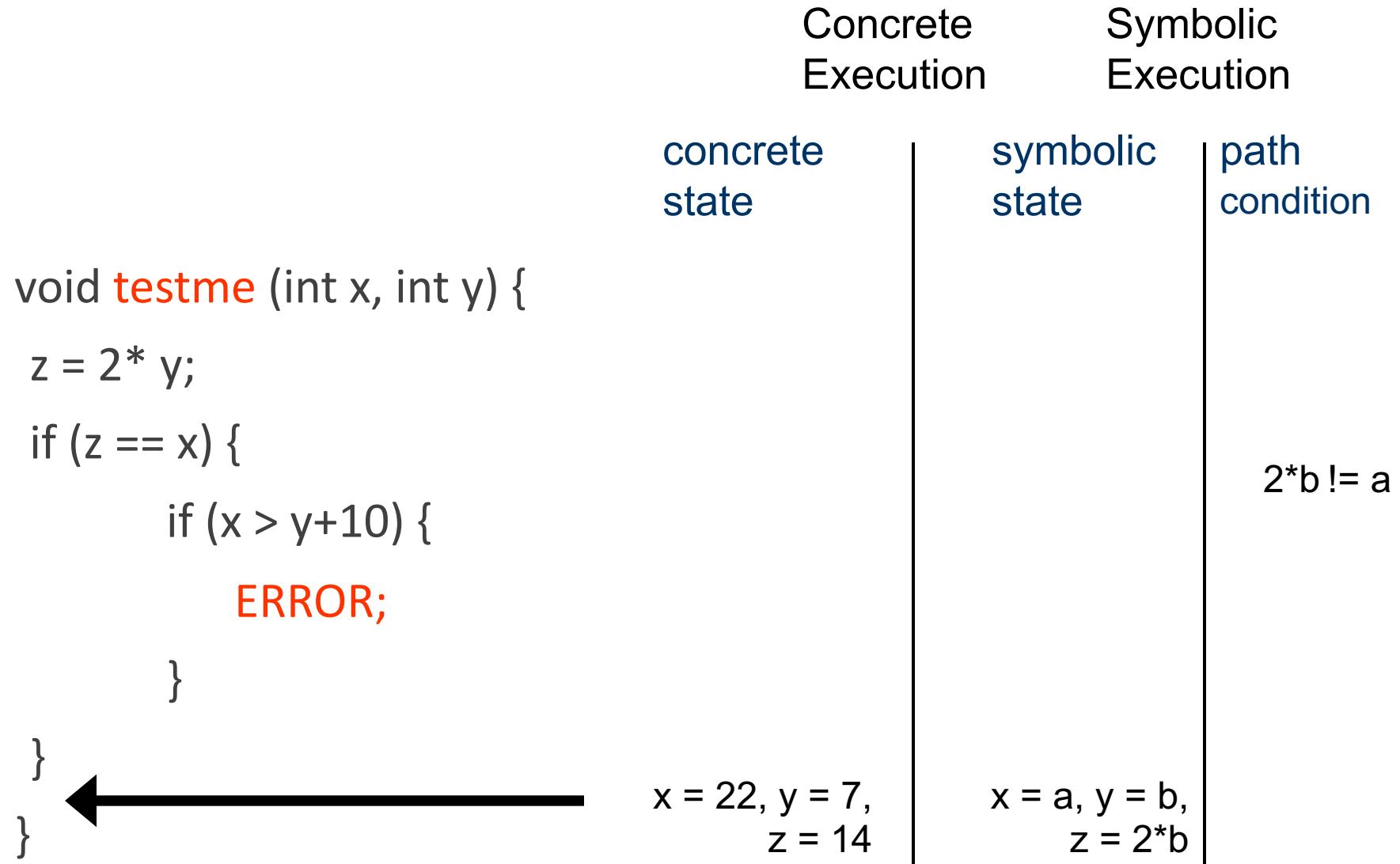
```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2*y;  
  
    ←  
    if (z == x) {  
        if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```

Concrete Execution	Symbolic Execution	path condition
concrete state $x = 22, y = 7,z = 14$	symbolic state $x = a, y = b,z = 2^*b$	

DSE例子

	Concrete Execution	Symbolic Execution	path condition
void testme (int x, int y) { z = 2*y; if (z == x) { if (x > y+10) { ERROR ; } } }	concrete state $x = 22, y = 7, z = 14$	symbolic state $x = a, y = b, z = 2^*b$	
			↓ ↓

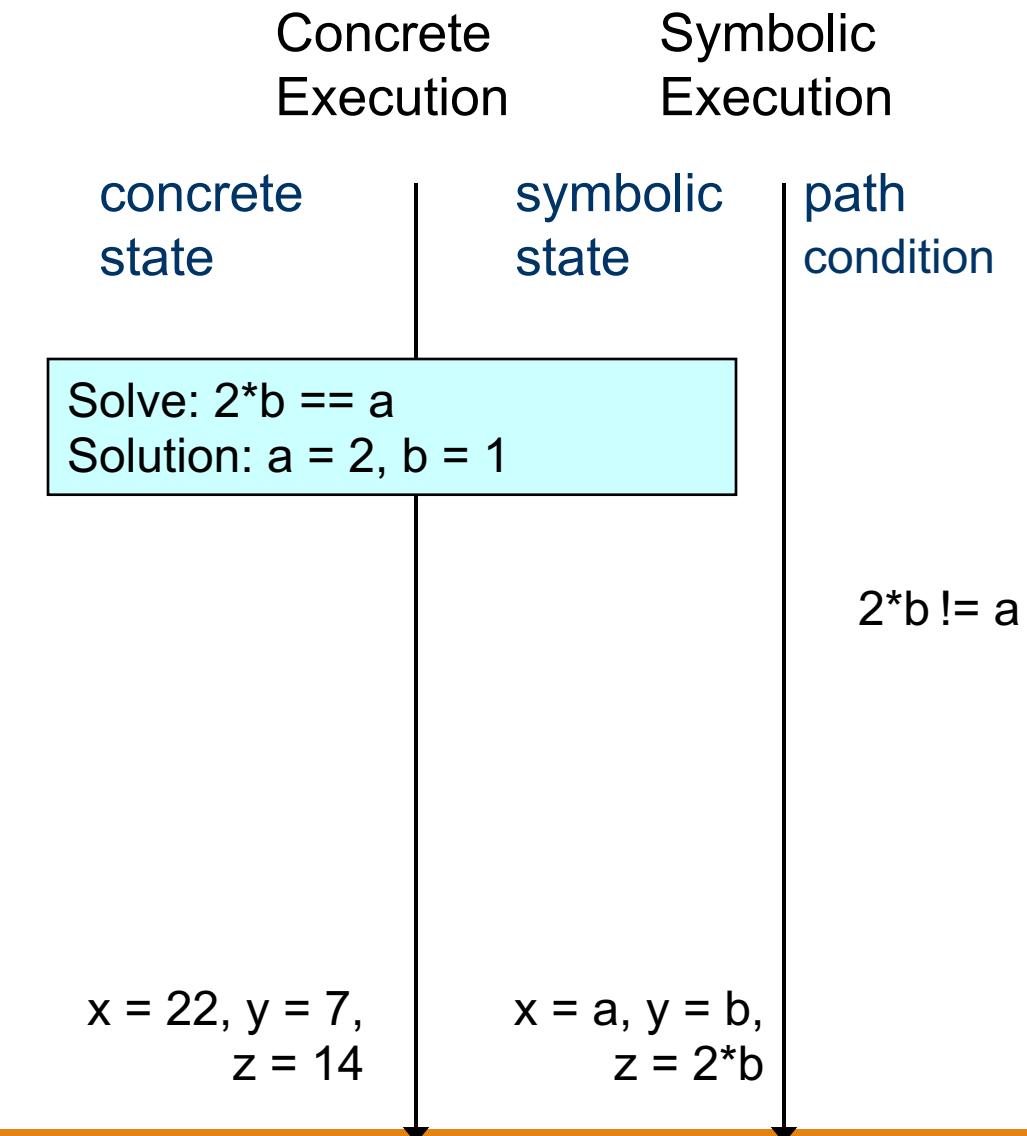
DSE例子



DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2 * y;  
    if (z == x) {  
        if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```

```
}
```



DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2 * y;  
    if (z == x) {  
        if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```

Concrete Execution	Symbolic Execution	path condition
concrete state $x = 2, y = 1$	symbolic state $x = a, y = b$	

DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2*y;  
  
    ←  
    if (z == x) {  
        if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```

Concrete Execution	Symbolic Execution	path condition
concrete state $x = 2, y = 1, z = 2$	symbolic state $x = a, y = b, z = 2^*b$	

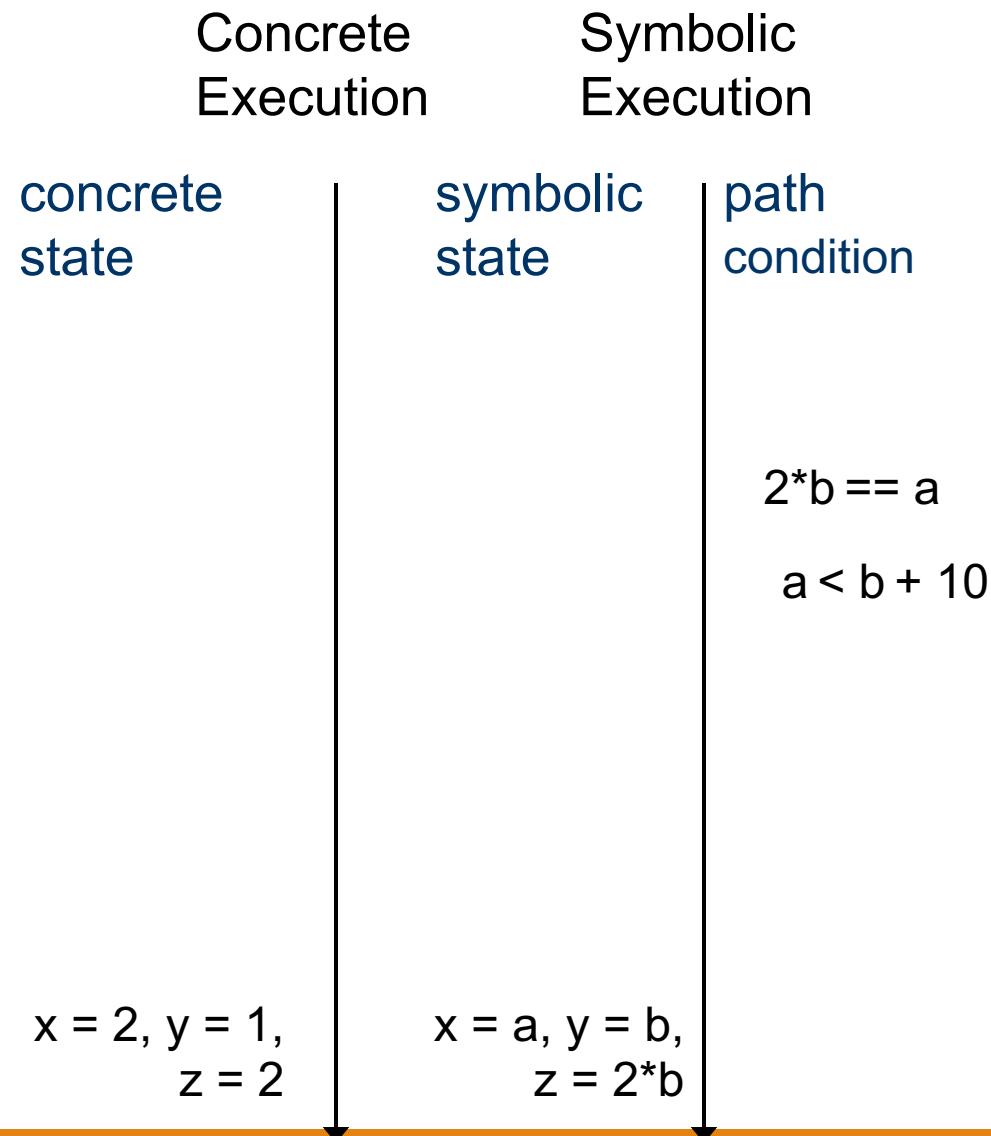
DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2*y;  
    if (z == x) {  
        ← if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```

Concrete Execution	Symbolic Execution	path condition
concrete state	symbolic state	
$x = 2, y = 1, z = 2$	$x = a, y = b, z = 2^b$	$2^b == a$

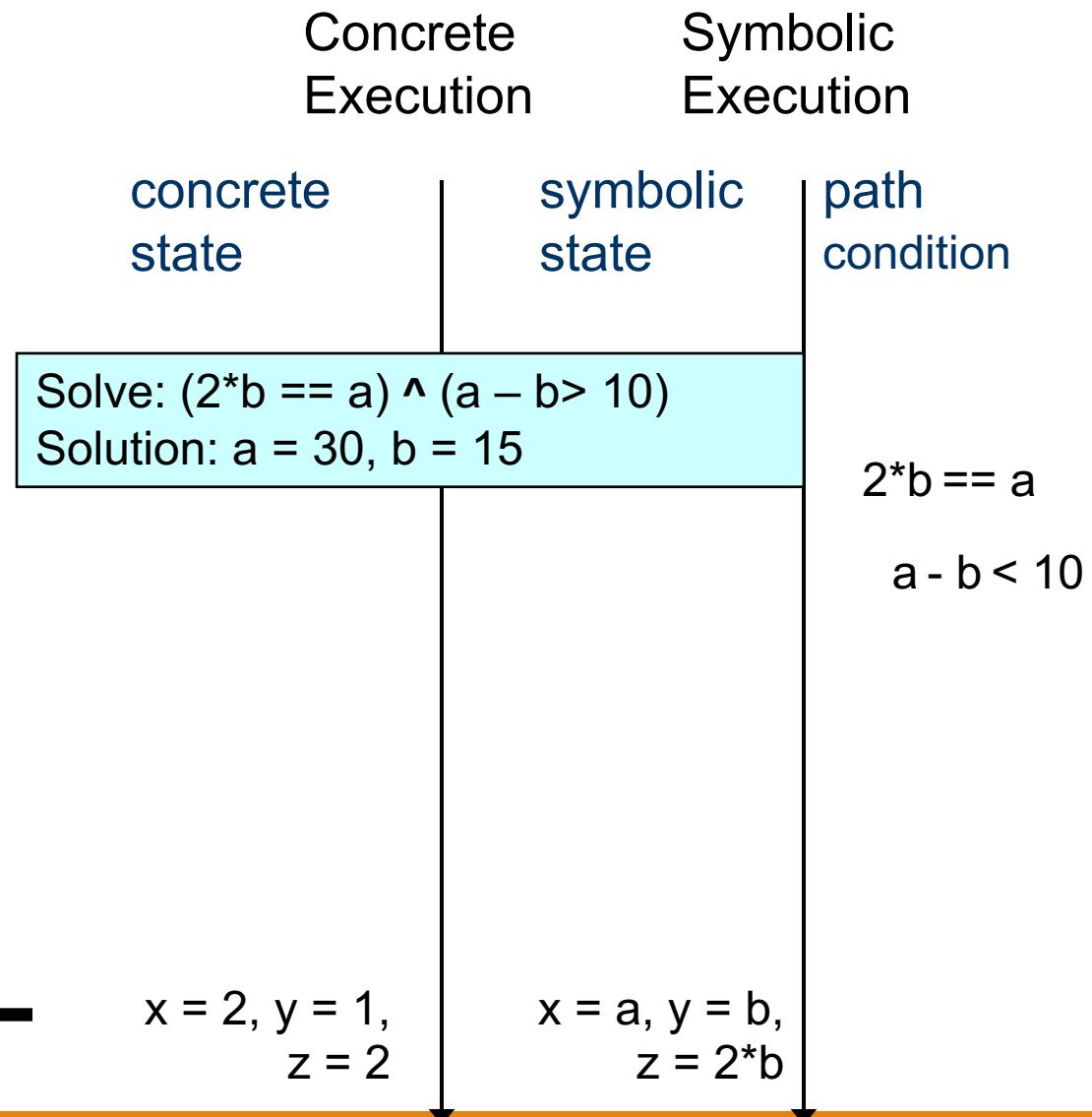
DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2 * y;  
    if (z == x) {  
        if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```

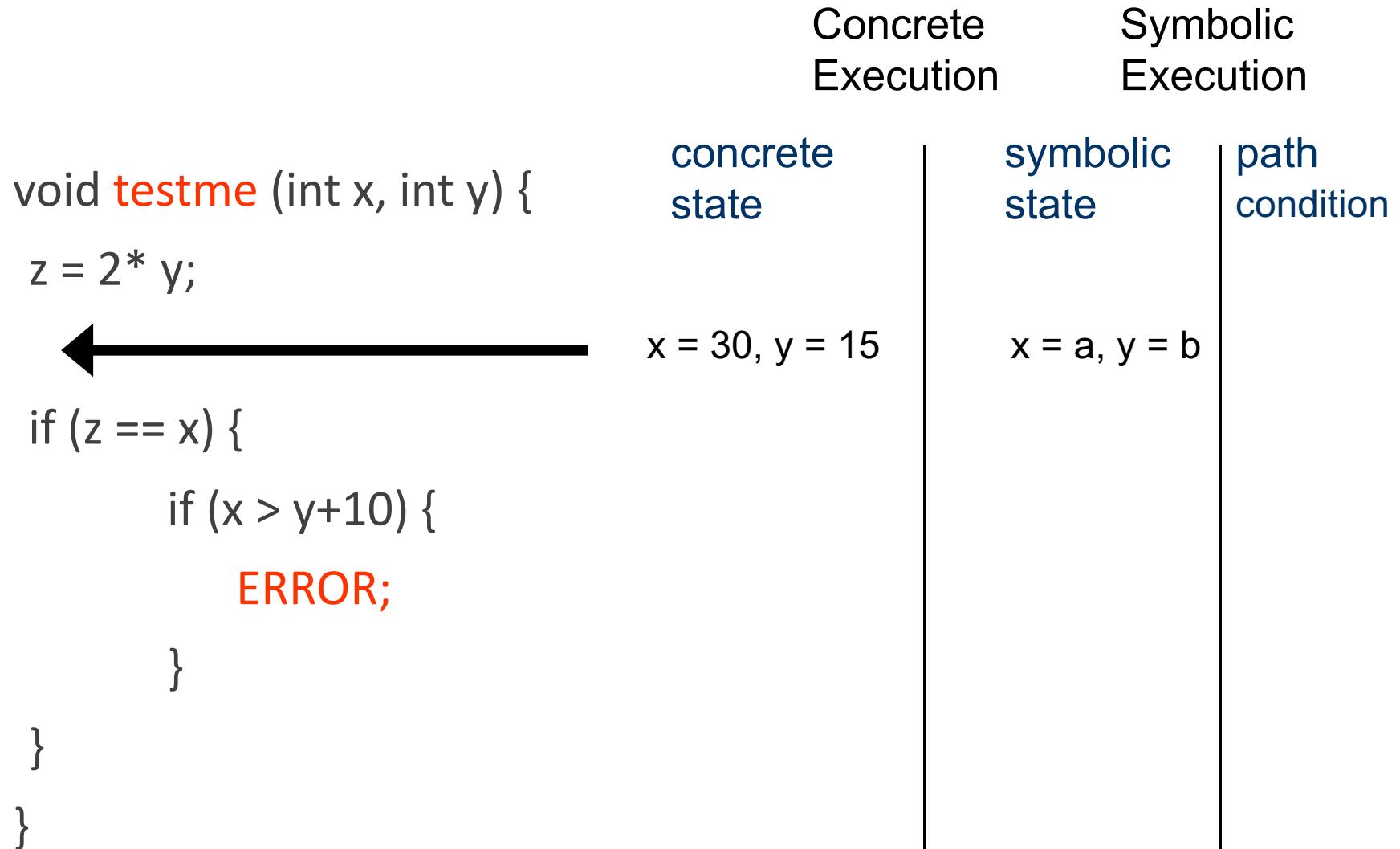


DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
    z = 2 * y;  
    if (z == x) {  
        if (x > y+10) {  
            ERROR;  
        }  
    }  
}
```

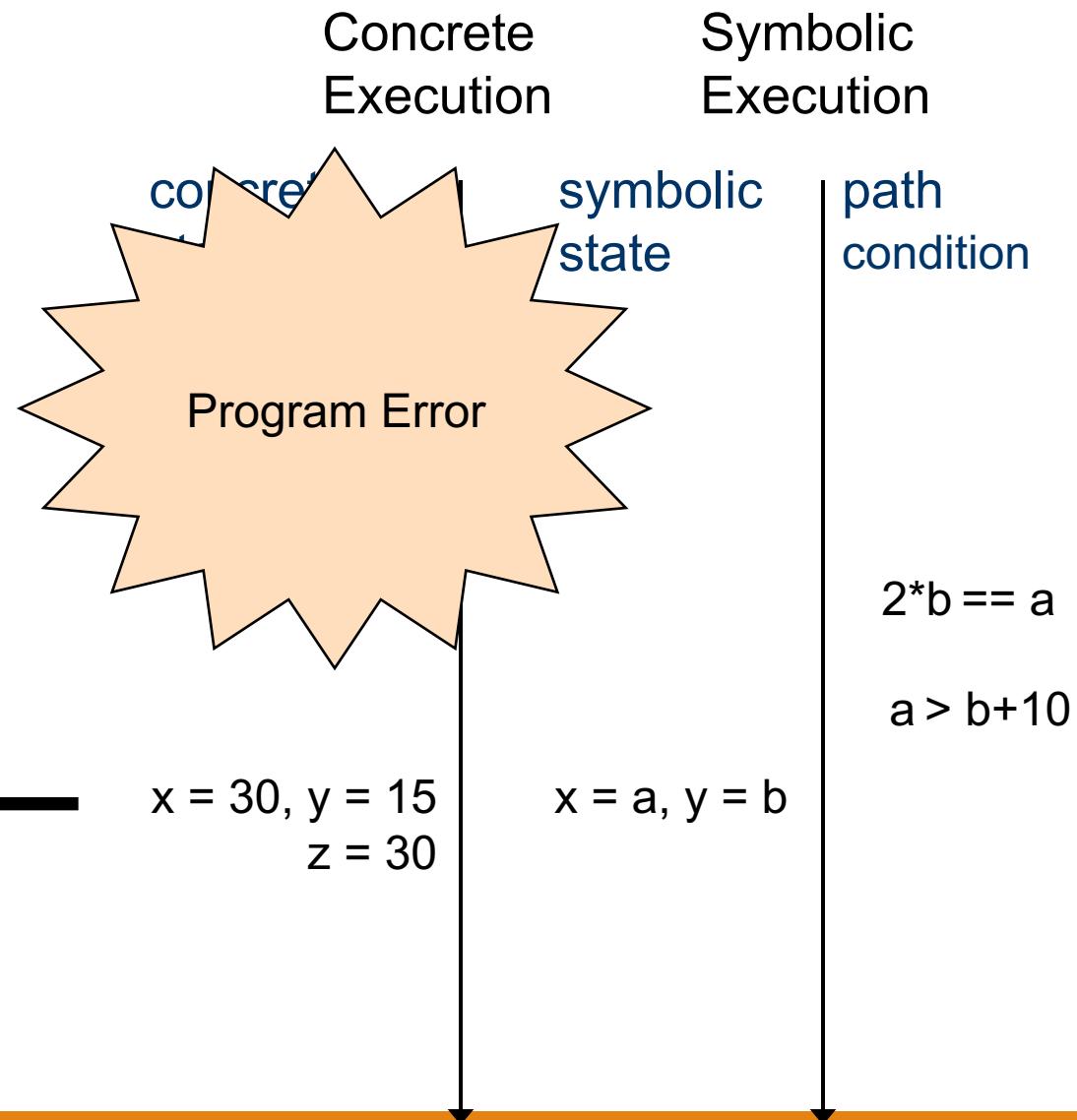


DSE例子



DSE例子

```
void testme (int x, int y) {  
  
    z = 2 * y;  
  
    if (z == x) {  
  
        if (x > y+10) {  
  
            ← ERROR;  
        }  
    }  
}
```



常用开源工具

- Java语言
 - Java Pathfinder
- C/C++语言
 - LLVM KLEE
- 二进制(binary)
 - angr

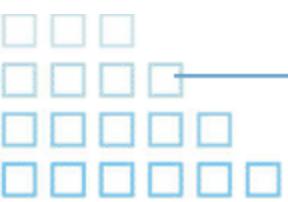


LLVM KLEE例子(1)

- 简单程序get_sign
 - 增加main函数，输入变量a符号化

```
int get_sign(int x) {  
    if (x == 0)  
        return 0;  
  
    if (x < 0)  
        return -1;  
    else  
        return 1;  
}
```

```
int main() {  
    int a;  
    klee_make_symbolic(&a, sizeof(a), "a");  
    return get_sign(a);  
}
```



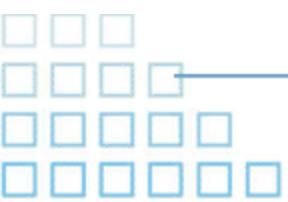
LLVM KLEE例子(1)

- 编译运行KLEE
 - 自动生成3个测试用例，覆盖不同的路径

```
$ ktest-tool --write-ints klee-last/test000001.ktest
ktest file : 'klee-last/test000001.ktest'
args        : ['get_sign.bc']
num objects: 1
object      0: name: 'a'
object      0: size: 4
object      0: data: 1

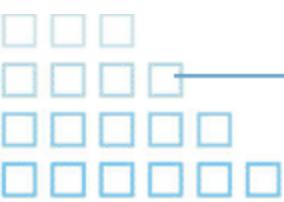
$ ktest-tool --write-ints klee-last/test000002.ktest
...
object      0: data: -2147483648

$ ktest-tool --write-ints klee-last/test000003.ktest
...
object      0: data: 0
```



基于静态和符号分析的服务缺陷检测

- 程序静态分析
 - 缓冲区溢出缺陷(Buffer Overflow)
 - 空指针(NULL Pointer)
 - 资源泄露(Resource Leak)
 - 异常根源追踪(Dependency Analysis)
- 符号执行分析
 - 自动测试用例生成，可用于程序属性的检测
 - 除0缺陷
 - 空指针缺陷
 - 后门漏洞(backdoor bug)



缓冲区溢出缺陷

- 静态分析
 - 定位缓冲区数组
 - 寻找对数据的操作，比如strcpy
 - 分析是否存在index的判断

```
char buf[80];  
hp = gethostbyaddr(...);  
strcpy(buf, hp->hp_hname);
```

资源泄露缺陷

- 静态分析
 - 定位各种资源
 - 寻找资源创建
 - 分析是否存在资源释放

```
1 public void test(File file, String enc) throws IOException {  
2     PrintWriter out = null;  
3     try {  
4         try {  
5             out = new PrintWriter(  
6                 new OutputStreamWriter(  
7                     new FileOutputStream(file), enc));  
8         } catch (UnsupportedEncodingException ue) {  
9             out = new PrintWriter(new FileWriter(file));  
10        }  
11        out.append('c');  
12    } catch (IOException e) {  
13    } finally {  
14        if (out != null) {  
15            out.close();  
16        }  
17    }  
18 }
```

Figure 1: Code example adapted from ant.

除0缺陷

- 静态分析和符号执行分析
 - 定位除法操作
 - 分析前置的条件分支变量C
 - 判断 $y=0 \ \&\& \ C$ 是否可满足

```
Void fun(int x, int y)
{
    float z;
    if(x>5)
    {
        if(y<3)
        {
            z= x/y;
        }
    }
}
```

Q&A